

Tagesordnung I Punkt 12 der öffentlichen Sitzung am 20. September 2011

Vorlagen-Nr. 11-F-03-0059

Gesamtlärmbelastung Wiesbadens durch Straßen-, Schienen- und Luftverkehr  
Überweisungsbeschluss der Sitzung der Stadtverordnetenversammlung Nr. 0347 vom 01.09.2011

---

Änderungsantrag der Fraktion LINKE&PIRATEN für die Sitzung des Ausschusses für  
Umwelt, Energie und Sauberkeit am 20. September 2011 zu Tagesordnung I TOP 12 Antrag  
der Fraktion Bündnis90/Die Grünen (11-F-03-0059)  
Echtzeit Lärmkarte im Internet auf [www.wiesbaden.de](http://www.wiesbaden.de)

Es gibt bereits eine Lärmkarte für Wiesbaden. Diese Karte ist aus dem Jahr 2007. Wird alle fünf Jahre erneuert. Es existiert nur eine statische Karte für das gesamte Stadtgebiet der Landeshauptstadt Wiesbaden.

Diese Karte vermag Mittelwerte darzustellen, jedoch keine Einzellärmereignisse. Sie kann einen Überblick über besonders betroffene Gegenden in Wiesbaden geben, jedoch ermöglicht sie keine Direkt Draufsicht in Echtzeit.

Der Magistrat möge daher prüfen

an welchen Stellen in Wiesbaden feste Lärmmessstationen aufgestellt werden müssten und welche Kosten entstünden, um eine Lärmkarte von Wiesbaden in Echtzeit im Netz verfügbar zu machen.

Die Karte sollte folgenden Service bieten:

- Darstellung eines einzelnen Messpunktes in Wiesbaden in Echtzeit
- Gemeinsame Darstellung aller Messpunkte auf einer Karte in Echtzeit
- Die Karte soll auf [www.wiesbaden.de](http://www.wiesbaden.de) für alle Bürgerinnen und Bürger jederzeit einsehbar sein
- Die Karte soll Einblendungen, weitere Erläuterungen und Kennzeichnungen (Baustellen, Flugrouten, Firmen, Veranstaltungen, etc.) möglich machen.

---

## Beschluss Nr. 0075

Die Stadtverordnetenversammlung wolle beschließen:

Die Anträge der Fraktion Bündnis90/DIE GRÜNEN und der hierzu gestellte Änderungsantrag der Fraktion LINKE&PIRATEN finden ihre Erledigung durch die Beschlussfassung über den Antrag der Fraktionen von CDU und SPD (11-F-33-0019)

Tagesordnung II

Wiesbaden, .09.2011

Maritzen  
Vorsitzender