



Tagesordnung I Punkt 6 der öffentlichen Sitzung am 01. September 2009

Vorlagen-Nr. 09-F-01-0072

**Spielflächenentwicklungsplan / Weiteres Vorgehen
- Antrag der SPD-Stadtverordnetenfraktion vom 25.08.2009 -**

Mit Beschluss 0280 hat die Stadtverordnetenversammlung am 2. Juli 2009 die Vorlage „Eine Kinderstadt - Spielflächenentwicklung Wiesbaden Innenstadt“ zur Kenntnis genommen. In dem Beschluss ist festgehalten, dass die Beteiligung der Ortsbeiräte über einen gesonderten Termin erfolgt.

Der Ausschuss möge beschließen:

Um eine bessere Diskussion um die weitere Vorgehensweise zu ermöglichen, möge der Magistrat berichten:

- Welche Auswahlkriterien lagen für das untersuchte Innenstadtgebiet zugrunde? Wie ist zum Beispiel zu erklären, dass die Spielplätze entlang des Kurparks bis nach Sonnenberg in die Untersuchung mit einbezogen wurden, aber nicht das Gebiet Waldstraße oder einige Plätze im Bereich Rheingauviertel/Hollerborn (Mittelheimer Straße, Schlangenbader Straße - oder auch: Schillerschule)?
- Welche konkreten Projekte sollen angegangen werden, wie fügt sich die in dem Konzept für die Spielflächenentwicklung aufgestellte Prioritätenliste in die Gesamtliste der zu sanierenden/umzugestaltenden Spielplätze ein?
- Was passiert mit den Spielflächen, die zwar in dem o. a. Konzept nicht genannt sind, die aber für ihr jeweiliges Quartier ebenfalls wichtig sind und dringend eine Ertüchtigung brauchen?
- Wie hoch waren die Kosten für das Konzept der Spielflächenentwicklung?

Beschluss Nr. 0122

Der Antrag findet durch den mündlichen Bericht des Magistrats (Frau Stadträtin Thies) seine Erledigung.

Frau Stadtverordnetenvorsteherin
mit der Bitte um Kenntnisnahme
und weitere Veranlassung

Wiesbaden, .09.2009

Dr. Reinhardt
Vorsitzende

Die Stadtverordnetenvorsteherin

Wiesbaden, .09.2009

Dem Magistrat
mit der Bitte um Kenntnisnahme
und weitere Veranlassung

Thiels
Stadtverordnetenvorsteherin

Der Magistrat
- 16 -

Wiesbaden, .09.2009

Dezernat V
mit der Bitte um Kenntnisnahme

Dr. Müller
Oberbürgermeister