



Die Stadtverordnetenversammlung
- Ausschuss für Schule, Kultur und
Städtepartnerschaften -

Tagesordnung I Punkt 1 der öffentlichen Sitzung am 3. Juli 2025

Vorlagen-Nr. 25-V-03-0003

Schulentwicklungsplan der LH Wiesbaden 2022 - 2026 - Teilfortschreibung zur Errichtung eines Zweigs mit Schwerpunkt geistige Entwicklung an der Albert-Schweitzer-Schule in MZ-Kostheim

Beschluss Nr. 0076

Die Stadtverordnetenversammlung wolle beschließen:

1. Die Teilfortschreibung des Schulentwicklungsplans Allgemeinbildende Schulen, 2022-2026 - Errichtung eines Zweigs Förderschwerpunkt geistige Entwicklung wird beschlossen und gemäß § 145 und §146 Hessisches Schulgesetz (HSchG) dem Hessischen Kultusministerium zur Genehmigung vorgelegt.
2. Nachstehende schulorganisatorischen Beschlüsse gemäß § 49 (2) und § 146 HSchG werden getroffen:
 - 2.1 An der Albert-Schweitzer-Schule, bisher reine Förderschule mit Förderschwerpunkt Lernen, wird ein Zweig mit Förderschwerpunkt geistige Entwicklung eingerichtet.
 - 2.2 Für diejenigen Kinder, denen seitens des Staatlichen Schulamts der Förderbedarf geistige Entwicklung zuerkannt wurde und im Schuljahr 2025-26 zur Einschulung anstehen, wird somit die Möglichkeit der Beschulung an einer Förderschule geschaffen, so wie von den Eltern gewünscht.
3. Dezernat III/40 wird beauftragt, in Absprache mit der Schulaufsichtsbehörde (Staatliches Schulamt), der Schulleitung der Albert-Schweitzer-Schule sowie der Schulleitungen von Fluxusschule Biebrich und Johann-Hinrich-Wichern-Schule, die entsprechenden räumlichen und sächlichen Voraussetzungen an der Albert-Schweitzer-Schule zu schaffen, um dort Kinder mit dem Förderschwerpunkt geistige Entwicklung beschulen zu können. Hierbei sind die Spezifika für ein möglichst gutes Lernumfeld für die Schülerinnen und Schüler beider Förderschwerpunkte (des bisherigen und des neu errichteten) der Albert-Schweitzer-Schule zu berücksichtigen.

(antragsgemäß Magistrat 24.06.2025 BP 0370)

Tagesordnung III

Wiesbaden, .07.2025

Thomas Schwarze
stellv. Vorsitzender