



Die Stadtverordnetenversammlung  
- Ausschuss für Soziales, Integration,  
Wohnen, Kinder, Familie -

## Tagesordnung II Punkt 14 der öffentlichen Sitzung am 15. Mai 2024

Vorlagen-Nr. 24-V-67-0008

### Kinderspielplatz In den langen Ruten

---

#### Beschluss Nr. 0054

Die Stadtverordnetenversammlung wolle beschließen:

1. Es wird zur Kenntnis genommen, dass
  - 1.1 der Kinderspielplatz „In den langen Ruten“ im Einzugsbereich vieler junger Familien liegt und die vorhandenen Spielmöglichkeiten zu gering und zum Teil überaltert sind, weshalb der Spielplatz im Rahmen der Ersatzbeschaffung der bereits abgebauten bzw. überalterten Spielgeräte neu gestaltet werden muss;
  - 1.2 die Vorentwurfsplanung am 7. Dezember 2022 durch den Ortsbeirat Auringen beschlossen wurde und die Ausschreibung unmittelbar nach Genehmigung des Haushaltes erfolgt, um die Ausführung noch in 2024 zu beginnen;
  - 1.3 sich die Gesamtkosten für die Neugestaltung des Kinderspielplatzes „In den langen Ruten“ voraussichtlich auf 350.000 € belaufen werden;
  - 1.4 die Planungen unter Berücksichtigung der Ergebnisse einer bürgerinitiierten Öffentlichkeitsbeteiligung durch das Grünflächenamt erarbeitet und abgestimmt wurden.
2. Es wird beschlossen, dass
  - 2.1 der Umsetzung der Maßnahme zur Neugestaltung des Kinderspielplatzes „In den langen Ruten“ in Höhe von 350.000 € zugestimmt wird;
  - 2.2 die für die Neugestaltung benötigten Mittel in Höhe von 350.000 € auf dem Ausführungsprojekt 5.67.0067 „KSP In den langen Ruten“ bereitgestellt werden. Die in 2025 kassenwirksam benötigten Mittel werden übergeleitet.
  - 2.3 die Finanzierung aus dem Budget des Kinderspielplatz-Programmtopfes 2024 erfolgt;
  - 2.4 das Budget unter Beachtung der vorläufigen Haushaltsführung freigegeben wird;
  - 2.5 Dezernat II/67 mit der Umsetzung der Maßnahme beauftragt wird. Die haushaltsrechtliche Umsetzung erfolgt durch Dezernat III/20 i. V. m. Dezernat II/67.

(antragsgemäß Magistrat 07.05.2024 BP 0230)

## Tagesordnung II

Wiesbaden, .05.2024

Sebastian Rutten  
Vorsitzender