

E 010400

05. April 2023

LANDESHAUPTSTADT



EG: 30.03.2023

über  
Herrn Oberbürgermeister <sup>BR</sup>  
Gert-Uwe Mende

*[Handwritten signature]*  
4.4.

Der Magistrat

Dezernat für Umwelt, Wirtschaft,  
Gleichstellung und Organisation

Stadträtin Christiane Hinnerger

über  
Magistrat

und

Herrn Stadtverordnetenvorsteher  
Dr. Gerhard Obermayr

30. März 2023

an den Ausschuss für Wirtschaft, Beschäftigung, Di-  
gitalisierung, Gesundheit

Bereich Digitalisierung Punkt 4 der öffentlichen Sitzung am 6. Dezember 2022

Vorlagen-Nr. 22-F-16-0010

E-Sport in Wiesbaden  
- Antrag der Fraktion BLW/ULW/BIG vom 18.11.2022 -

Beschluss Nr. 0186

Der Antrag wird in folgender Form angenommen:

Der Magistrat wird gebeten folgende Fragen zu beantworten:

1. Gab es in den letzten Jahren in Wiesbaden E-Sportevents? Wenn ja wann und wo und wurden diese durch die Stadt unterstützt?
2. Gibt es andere Kommunen in Deutschland oder vergleichbare Städte in Europa, die bereits durch das Austragen oder Unterstützen dieser Wettbewerbe wirtschaftlich profitiert haben. Wenn ja welche und wäre das auf Wiesbaden übertragbar?
3. Wie hoch wäre der Organisationsaufwand für einen E-Sports Wettbewerb in Wiesbaden?

Im Rahmen der Recherche bzgl. der Beantwortung der Fragestellung wurde die Wiesbaden Congress & Marketing GmbH vom Sportamt darauf hingewiesen, dass sich der Ausschuss für Ehrenamt, Bürgerbeteiligung und Sport in seinen Sitzungen vom 26.01.2023 und am 09.03.2023 bereits mit der Thematik beschäftigt hat (Beschluss Nr. 0010). In diesem Zusammenhang wurde u.a. beschlossen, dass im Vorfeld der nächsten Ausschusssitzung am 04.05.2023 fachkundige Vertreter (SV Wehen Wiesbaden, Hochschule Rhein-Main, Sportjugend des Landessportbundes Hessen, Suchthilfzentrum) zu einer Anhörung eingeladen

werden sollen. In diesem Zusammenhang soll auch über den Stellenwert des E-Sports in Wiesbaden und über die Rahmenbedingungen sowie Anforderungen für die Ausübung des beraten werden.

**Zu 1.**

Der SV Wehen Wiesbaden hat in der BRITA-Arena bereits E-Sport Veranstaltungen durchgeführt. Aktuell wurde hier u.a. der hessische eSport Pokal verliehen.

Das Sportamt hat mitgeteilt, dass bislang noch keine E-Sportevents in den von ihnen verwalteten Liegenschaften stattgefunden haben, und noch keine Unterstützung stattgefunden hat. Vor diesem Hintergrund wurde ebenfalls das Veranstaltungsbüro befragt. Das Veranstaltungsbüro hat hierzu keinerlei Erkenntnisse vorliegen.

In den Häusern der Wiesbaden Congress & Marketing GmbH hat bisher noch keine E-Sport Veranstaltung stattgefunden. Vor Corona gab es Anfragen von Agenturen für die Räumlichkeiten des RMCC im Rahmen klassischer Anmietung von Veranstaltungsflächen. Einerseits konnten aufgrund bereits bestehender Verträge die gewünschten Termine nicht realisiert werden, andererseits waren die Anfragen aufgrund der vorgegebenen Rahmenbedingungen, wie z.B. dem Flächenbedarf nicht abbildbar. Das Vertriebsteam der Wiesbaden Congress & Marketing GmbH steht mit Agenturen in Kontakt, um perspektivisch die Flächen für die Durchführung solcher Veranstaltungen zu vermieten.

**Zu 2.**

Hierzu hat die Wiesbaden Congress & Marketing GmbH Kontakt zum Bundesverband eSport aufgenommen, der in Frankfurt ansässig ist. Der ESBD - eSport-Bund Deutschland e.V. - repräsentiert bundesweit den organisierten E-Sport und wurde 2017 gegründet. Dem Verband haben sich 67 Mitgliedsorganisationen angeschlossen.

Nach Auskunft des Verbands gibt es in Deutschland folgende großformatige Veranstaltungen:

Name	Ort	Teilnehmer	Website	Veranstalter	Datum	Vermerk
Gamescom	Messe Köln	265.000	<a href="http://www.gamescom.de">www.gamescom.de</a>		23.-27 August 2023	Ausstellungsfläche 218.000 m <sup>2</sup>
Gamevention	Holstenhalle Neumünster	25.000	<a href="http://www.gamevention.de">www.gamevention.de</a>	Weloveesports.de	Juni 2023	2023 verschoben auf 2024 Wirtschaftliches Risiko zu groß
DreamHack	Hannover	21.000	<a href="http://www.dreamhack-hannover.de">www.dreamhack-hannover.de</a>	Dreamhack Hannover	Juni & Dezember 2023	Teil der weltweiten Dreamhack Veranstaltungen
IEM Köln	Lanxess-Arena Köln	15.000	<a href="https://pro.eslgaming.com/tour/csgo/cologne">https://pro.eslgaming.com/tour/csgo/cologne</a>	ESL Gaming GmbH	4.-6. August	Internationale Tour
League of Legends EMEA Championship	Berlin Adlershof	6.000	<a href="https://lollemea.com">https://lollemea.com</a>	Wista Management GmbH	Februar 2023	Gehört zu Riot Games Ltd. Dublin

Für die Recherche zu Eventformat, Wertschöpfungskette und Logistik wurde Kontakt mit der Stadt Neumünster als Ausrichter der Gamevention und dem Verantwortlichen im Bereich Tourismus, Stadtplanung und Entwicklung aufgenommen, die im Vorjahr eine Veranstaltung mit 25.000 Teilnehmer erfolgreich durchgeführt haben. Diese wurde sehr breit mit E-Sport,

Cosplay, Games und Konzerten bespielt. Nach Auskunft der Stadt war die Veranstaltung erfolgreich. Ein Veranstalter hatte sie durchgeführt, der aufgrund seiner persönlichen Verbindung zu Neumünster an die Hallenbetreiber herangetreten war. Die Stadt und das Land Schleswig-Holstein stellten hierzu Fördergelder bereit, außerdem konnten verschiedene Sponsoren für die Veranstaltung gewonnen werden.

Auf Wiesbaden wäre das Konzept übertragbar, wenn ein Veranstalter das damit verbundenen unternehmerische Risiko übernehmen würde. Vor dem Hintergrund der hohen Teilnehmeranzahl ist von einer Umwegrentabilität in den Bereichen der Hotellerie, Gastronomie und des Einzelhandels auszugehen. Des Weiteren wäre durch die Durchführung einer solchen Veranstaltung auch von einer entsprechenden medialen Berichterstattung auszugehen.

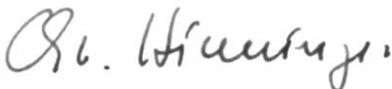
**Zu 3:**

Die Anfragen, die bei der Wiesbaden Congress & Marketing GmbH zur Durchführung von E-Sport Veranstaltungen eingereicht worden sind, basieren im Wesentlichen auf der Anmietung von Veranstaltungsflächen sowie der Nutzung der entsprechenden im RMCC befindlichen Veranstaltungstechnik. Entsprechend den Anforderungen der Agenturen kann die benötigte technische Infrastruktur zur Durchführung angeboten werden.

Darüber hinaus bietet die Wiesbaden Congress & Marketing GmbH auch komplementäre Leistungen, wie bspw. die Einrichtung von Hotelkontingenten für Teilnehmer sowie die Durchführung von Abendveranstaltungen bzw. Presse- und Sponsorenempfängen.

Grundsätzlich kann das RMCC aufgrund seiner technischen Ausstattung (u.a. eine leistungsstarke WLAN Infrastruktur) schon heute die notwendige Grundinfrastruktur zur Ausrichtung von E-Sportevents anbieten.

Mit freundlichen Grüßen



Christiane Hinninger  
Stadträtin