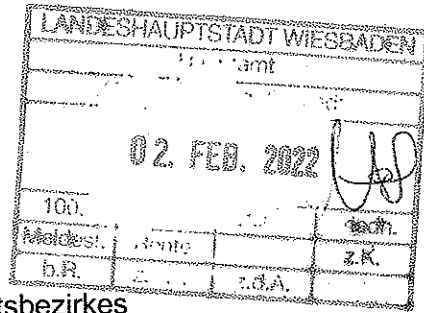




Der Oberbürgermeister



Ortsbeirat des Ortsbezirkes
Wiesbaden-Bierstadt

über

die Ortsverwaltung
Wiesbaden-Bierstadt

23. Januar 2022

Öffentliche Sitzung des Ortsbeirates des Ortsbezirkes Wiesbaden-Bierstadt
vom 25. November 2021

- Tagesordnungspunkt „6“
- Beschluss Nr. 0096

Sehr geehrter Herr Ortsvorsteher Volland,
sehr geehrte Mitglieder des Ortsbeirates,

mit dem o. g. Beschluss haben Sie den Magistrat darum gebeten über die Nachnutzung der
Feuerwache 3 zu berichten.

Das Gebäude der Feuerwehr Wiesbaden Feuerwache 3 in der Oberlinstraße 4, Wiesbaden-
Bierstadt, wird zum aktuellen Zeitpunkt noch durch die Berufsfeuerwehr Wiesbaden und
durch die Einheit der Freiwilligen Feuerwehr Bierstadt gemeinsam genutzt. Die engen Platz-
verhältnisse stellen nicht nur die Berufsfeuerwehr, sondern auch die freiwilligen Feuerwehr-
angehörigen seit vielen Jahren vor große Herausforderungen. Die anhaltende Pandemie er-
schwerte die Situation zusätzlich.

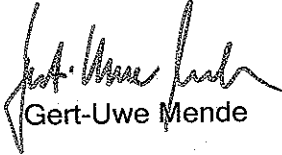
Im Zuge der bevorstehenden Inbetriebnahme der neuen Feuer,- und Rettungswache in
Wiesbaden-Igstadt, werden deshalb alle Einheiten der Berufsfeuerwehr, welche zur Zeit noch
im Bestandsgebäude in der Oberlinstraße 4 untergebracht sind, im Neubau in Igstadt station-
iert.

Die Feuerwache in Bierstadt sowie die entsprechenden Außenanlagen sollen im Anschluss
wieder komplett der Freiwilligen Feuerwehr Bierstadt zur Nutzung als Feuerwehrhaus zur
Verfügung stehen.

Nach derzeitigem Planungsstand soll ein Teilstück der westlichen Grundstücksfläche, an-
grenzend an die Dietrich-Bonhoeffer-Straße, veräußert werden und stellt damit einen Teil der
Gegenfinanzierung des Neubaus in Wiesbaden-Igstadt dar.

Konkrete Planungen bezüglich eines Neubaus für die Freiwillige Feuerwehr Bierstadt bestehen derzeit seitens der Feuerwehr nicht. Perspektivisch sind wir bestrebt, das Bestandsgebäude entweder zu sanieren oder durch einen Neubau zu ersetzen. Hierzu stehen wir im informellen Austausch mit den Ämtern 61, 64 und 23.

Mit freundlichen Grüßen



Gert-Uwe Mende