



Die Stadtverordnetenversammlung
- Ausschuss für Finanzen und
Beteiligungen -

Tagesordnung II Punkt 34 der öffentlichen Sitzung am 16. Dezember 2021

Vorlagen-Nr. 21-V-64-0010

Stellenbedarfe in der Abteilung 6402 im Hochbauamt zur administrativen Unterstützung des Objekt- und Projektmanagements

Beschluss Nr. 0590

Die Stadtverordnetenversammlung wolle beschließen:

1. Es wird zur Kenntnis genommen, dass
 - 1.1 die Komplexität in Bauprojekten jedweder Art sowohl im Objekt- wie auch im Projektmanagement kontinuierlich gestiegen ist, zudem nehmen begleitende Tätigkeiten immer weiter zu.
 - 1.2 die Belastung von Projektleiterinnen und Projektleitern durch administrative Aufgaben gestiegen ist.
 - 1.3 durch die Unterstützung der Projektleiterinnen und Projektleitern durch Projektassistenzen eine wesentliche Entlastung erfolgen wird.
 - 1.4 zur Umsetzung drei Projektassistenzen benötigt werden.
2. Es wird beschlossen, dass
 - 2.1 in der Abteilung 6402 „Bauen im Bestand“ des Hochbauamtes zum Stellenplan 2022/2023 ~~drei-zwei~~ Planstellen mit der Wertigkeit E 9a TVöD *geschaffen angemeldet* werden. Die Stellenwertigkeit steht unter dem Vorbehalt der abschließenden Prüfung durch 150130. Unmittelbar nach Beschlussfassung über diese Vorlage, vorab der Genehmigung der Haushaltssatzung, sind die Stellenbesetzungsverfahren einzuleiten.
 - 2.2. durch die personelle Veränderung Personal- und Sachkosten in Höhe von ~~99.660~~ *38.100* Euro im Jahr 2022 bzw. ~~199.320~~ *152.280* Euro jährlich ab 2023 entstehen. Die erforderlichen Mittel ab 2022 werden ~~durch~~ Dezernat IV/64 zum Haushalt *zugesetzt angemeldet. Die Sitzungsvorlage gilt als eingebracht und wird in die Haushaltsplanberatungen 2022/2 verwiesen.*
 - 2.3. im Rahmen der neuen Regelung zur Steuerung der Personalkosten ab 2018ff das Personalkontingent (Basiswert) des Stammpersonals von Dezernat IV/64 ab 01.10.2022 um ~~3~~ *2* Vollzeitäquivalente (VZÄ) zu erhöhen ist.

(antragsgemäß Beschlussvorschlag)

Tagesordnung II

Wiesbaden, .12.2021

Reinhard Völker
Vorsitzender