



Vorlage Nr. 21-O-04-0013

## Tagesordnungspunkt 12

### der öffentlichen Sitzung des Ortsbeirates des Ortsbezirkes Wiesbaden Nordost am 21. April 2021

#### *Leerstand und Verfall beenden - Wohnraum schaffen (Grüne)*

---

Antrag der Fraktion BÜNDNIS 90/DIE GRÜNEN:

Wiesbaden wächst, die Bevölkerung nimmt zu. Wohnraum ist knapp, insbesondere bezahlbarer Wohnraum. Um so mehr ist es unverständlich, warum Häuser jahrzehntelang leer stehen, weder saniert noch abgerissen und/oder neu gebaut werden. Dies trifft insbesondere auf stadteigene Grundstücke, aber auch auf Häuser im Privatbesitz zu.

In unserem Ortsbezirk ist der Fall Geisbergstr. 18 durchaus kein Einzelfall, wo Handeln gefragt ist und es die Anwohner\*innen nicht nur ärgert, sondern der Zustand auch Anlass zu handfesten Beschwerden gibt. Es kann nicht sein, dass hier nicht alle Möglichkeiten ausgeschöpft werden, um zu einer sinnvollen Lösung zu kommen und es wie in der Geisbergstr. Jahrzehnte braucht, um dann doch einfach nur abzureißen ohne andere Lösungen oder Zwischennutzungen über Verhandlungen möglich gemacht zu haben.

Insbesondere sind hier im Ortsbezirk Gebäude als Beispiele zu erwähnen in der Comeniusstr., der Rothstr., der Hochstr., der Schumannstr., der Schützenstr. und vermutlich noch weitere Liegenschaften.

Der Ortsbeirat beschließt, der Magistrat möge berichten:

- welche weiteren Leerstände - außer den genannten - sich im Ortsbezirk Nordost befinden,
- seit wann diese Gebäude leer stehen,
- welche davon stadteigene Liegenschaften sind und ggfs. welche davon Erbpachtverträgen unterliegen,
- welche in Privateigentum sich befinden und ggfs. mit welchen Eigentümern in der Zeit von 2016-2021 zur Lösung des Problems wann Kontakt aufgenommen wurde mit welchem Ergebnis,
- welche Lösungsmöglichkeiten im Einzelfall geprüft wurden: Zwischennutzung, dauerhafte Nutzung, Anmietung durch Stadt, Verkauf an Stadt, Sanierung, Abriss und Neubau.

•  
**Begründung:**  
erfolgt mündlich!

Beschluss Nr. 0035

+

+

Verteiler:

Baumstark  
Ortsvorsteher