



Die Stadtverordnetenversammlung
- Ausschuss für Freizeit und Sport -

Tagesordnung I Punkt 6 der öffentlichen Sitzung am 25. Februar 2021

Vorlagen-Nr. 21-F-05-0008

**Wegeverbindungen für Fußgänger und Radfahrer
- Antrag der FDP-Fraktion vom 17.02.2021 -**

Die Wegeverbindungen in Wiesbaden für Freizeitsport, wie Radfahren oder Joggen aber auch zum Spazieren, sind teilweise in einem schlechten Zustand. Gerade auf den Wiesbadener Feldwegen gibt es viele Schlaglöcher, die für die Nutzer sogar Verletzungsgefahren mit sich bringen. Auch an verregneten Tagen ist eine Nutzung vieler Wege unangenehm oder nicht möglich, weil die Wege nicht ausreichend befestigt sind. Dieser Zustand hindert etwa auch viele eher ungeübte Radfahrerinnen und Radfahrer diese Wege zu nutzen. Stattdessen wird auf die teils viel befahrenen (Land-) Straßen ausgewichen.

Der Ausschuss möge daher beschließen:

Der Magistrat wird gebeten:

- 1) Zu berichten, wie eine Kontrolle der Feld- und Freizeitwege in Wiesbaden auf deren Nutzbarkeit und auf das Vorhandensein von Schlaglöchern sichergestellt wird.
- 2) Zu berichten, wie die Nutzbarkeit der entsprechenden Wege bei der Feststellung von Defiziten sichergestellt wird.
- 3) Für die Wegeverbindung im verlängerten Kurpark (Josef-von-Lauff Straße bis Sonnenberg - An der Hofwiese) ein Konzept zu erstellen, um die Attraktivität der Wegeverbindung für die dortigen Freizeitnutzer zu verbessern. Dabei soll insbesondere auf eine Stabilisierung der Bodenverhältnisse und auf eine verbesserte Beschilderung der Wegeverbindungen eingegangen werden.

Beschluss Nr. 0007

Der Antrag wird angenommen.

Frau Stadtverordnetenvorsteherin
mit der Bitte um Kenntnisnahme
und weitere Veranlassung

Wiesbaden, .03.2021

Pfeifer
Vorsitzender

Die Stadtverordnetenvorsteherin

Wiesbaden, .03.2021

Dem Magistrat
mit der Bitte um Kenntnisnahme
und weitere Veranlassung

Gabriel
Stadtverordnetenvorsteherin

Der Magistrat
- 16 -

Wiesbaden, .03.2021

Dezernat V
mit der Bitte um weitere Veranlassung

Mende
Oberbürgermeister