

Antrag Nr. 21-F-05-0017

FDP

Betreff:

Gamification zur Erreichung städtischer Ziele nutzen
-Antrag der FDP-Fraktion vom 24.02.2021-

Antragstext:

Die Landeshauptstadt Wiesbaden hat sich - häufig in politischer Eintracht - Politikziele gesetzt, so z.B. zur Erreichung der Sustainable Development Goals oder der Klimaschutzziele. Häufig mangelt es jedoch an der Umsetzung. Eine Lösung hierfür könnten Gamification-Ansätze bieten.

Gamification-Ansätze werden bereits in anderen Kommunen verfolgt, so z.B. in der Stadt Wien. Dort können die Bewohner bei umweltfreundlichem Verhalten über eine App Token sammeln, um diese dann gegen vergünstigte oder kostenlose Kultur-Tickets einzulösen. Der Ausschuss für Schule, Kultur und Städtepartnerschaften hat bereits im vergangenen Jahr mit Beschluss 0029 den Magistrat beauftragt, die Entwicklung des Projekts in Wien zu beobachten.

Der Ausschuss möge daher beschließen:

Der Magistrat wird gebeten,

1. zu berichten, in welchen Bereichen er bereits Gamification-Elemente nutzt.
2. weitere Möglichkeiten zur Nutzung von Gamification zu identifizieren und diese der Stadtverordnetenversammlung vorzustellen.

Wiesbaden, 24.02.2021

Sebastian Rutten
Stadtverordneter

Jeanette-Christine Wild
Fraktionsgeschäftsführerin