



Der Vorsitzende des  
Haupt- und Finanzausschusses  
der Stadtverordnetenversammlung  
Amt der Stadtverordnetenversammlung  
E-mail: stadtverordnetenversammlung@wiesbaden.de  
Rathaus-Schlossplatz 6-65183 Wiesbaden  
Telefon (0611) 31-3397  
Telefax (0611) 31-3902  
Sachbearbeiterin Elke Kessel

Wiesbaden, 25.06.2020

1. Den Mitgliedern des  
Haupt- und Finanzausschusses
2. Den Fraktionen
3. Dem Magistrat
4. Nachrichtlich  
Frau Stadtverordnetenvorsteherin

## Einladung

zur öffentlichen Sitzung  
des Haupt- und Finanzausschusses  
am Donnerstag, 2. Juli 2020, um 14:30 Uhr,  
Bürgerhaus Erbenheim, Am Bürgerhaus 3, Wiesbaden-Erbenheim

Hinweis: Es wird empfohlen, einen Mund-Nase-Schutz zu tragen.

## Tagesordnung

1. 20-V-05-0022 DL 25/20-1, 24/20-1  
Umsetzung der Konzeption "Städtebauliche Entwicklung östlich der Brunhildenstraße" -  
Parkhaus Berliner Straße Flächennutzungsplanänderung für den Planbereich "Nördlich der  
Balthasar-Neumann-Straße" im Ortsbezirk Südost - Änderungsbeschluss - Bebauungspläne  
"Parkhaus Berliner Straße" und "Nördlich der Balthasar-Neumann-Straße" im Ortsbezirk Südost  
- Aufstellungsbeschlüsse
2. 20-V-52-0005 DL 21/20-13, 20/20-4 NÖ, 19/20-7  
Neubau einer 3-Feld-Sporthalle an der Hermann-Ehlers-Schule in Wiesbaden-Erbenheim -  
Ausführungsvorlage

## NÖ Tagesordnung

Die Beratung des folgenden Tagesordnungspunkts erfolgt gemeinsam mit dem Ausschuss für Schule, Kultur und Städtepartnerschaften von 15:00 Uhr bis 15:30 Uhr ggf. in nicht öffentlicher Sitzung:

1. 20-V-03-0007

DL 21/20-2 NÖ, 19/20-2 NÖ

Zukunft der Walhalla: Vergabe einer Dienstleistungskonzession zum kulturellen Betrieb der Walhalla, Ausschreibung Interessenbekundungsverfahren

Falls ein Ausschussmitglied an der Teilnahme verhindert sein sollte, wird um Weitergabe der Einladung gemäß § 62 HGO gebeten.

Im Anschluss an die öffentliche Sitzung tagt der Ausschuss nicht öffentlich, falls Tagesordnungspunkte zur Beratung und Beschlussfassung in nicht öffentlicher Sitzung vorgesehen werden.

Belz  
Vorsitzender