

Die Stadtverordnetenversammlung - Revisionsausschuss -

Tagesordnung Punkt 15 der öffentlichen Sitzung am 28. August 2019

Vorlagen-Nr. 19-V-23-0216

Zusätzliche Mittelbereitstellung für die Sanierung Burg Sonnenberg

Beschluss Nr. 0141

Die Stadtverordnetenversammlung wolle beschließen:

- 1. Es wird zur Kenntnis genommen, dass
 - 1.1 die Stadtverordnetenversammlung Wiesbaden mit Beschluss Nr. 0243 vom 29. Juni 2017 dem Masterplan zur Sanierung der Burg Sonnenberg (SV 17-V-41-0001) zugestimmt hat,
 - 1.2 die für die Sanierung der Stützmauer mit Magistrats-Beschluss Nr. 0962 vom 15. Dezember 2015 und mit Beschluss Nummer 0360 der Stadtverordnetenversammlung vom 06.September 2018 insgesamt bereitgestellten Mittel in Höhe von 542.000,00 € nicht ausreichen,
 - 1.3 die für die Sanierung der Gaststätte mit Magistrats-Beschluss Nummer 0677 vom 11. Oktober 2016 und mit Beschluss Nummer 0360 der Stadtverordnetenversammlung vom 06. September 2018 insgesamt bereitgestellten Mittel in Höhe von 710.000,00 € nicht ausreichen,
 - 1.4 die für den Bau eines Kanalsystems zur Entwässerung der Burgruine und Schaffung eines parallel zur Auffahrt liegenden Treppenweges zur Burg Sonnenberg sowie der damit verbundenen Erneuerung der Zufahrt (einschließlich der darin liegenden Versorgungsleitungen) für den ersten Bauabschnitt mit Beschluss Nummer 0362 der Stadtverordnetenversammlung vom 06. September 2018 in Höhe von 510.000,00 € nicht ausreichen,
 - 1.5 unter Umständen weitere Mittel benötigt werden,
 - 1.6 zur Finanzierung der Mehrkosten in Höhe von 1.374.200 € keine Mittel aus dem Budget 2019 des Dezernates IV/23 bzw. des Dezernates IV zur Verfügung stehen.
- 2. Die Mittel/Mehrkosten werden 2020 kassenwirksam. Der Magistrat (Dezernat IV/23) meldet die Mehrkosten in Höhe von 1.374.200 € bei IM-Projekt I.04446 mit 451.000 € (Investition) und bei IM-Projekt I.04482 mit 923.200 € als weiteren Bedarf zum Haushalt 2020/2021 an

(antragsgemäß Magistrat 20.08.2019 BP 0675)

Tagesordnung II

Wiesbaden, .09.2019

Lambrou Vorsitzender