

Tagesordnung 2 Punkt 17 der öffentlichen Sitzung am 16.09.2003

Vorlage Nr. 03-V-36-0024

**Sanierung der ehemaligen Lackfabrik Erbenheim, Wi-Erbenheim;
Mittelfreigabe**

Beschluss Nr. 0159

Die Stadtverordnetenversammlung wolle beschließen:

1. Es wird zur Kenntnis genommen, dass die Sanierung der Lackfabrik Erbenheim in Wiesbaden-Erbenheim mit Sanierungskosten in voraussichtlicher Höhe von rund 1.200.000,00 € notwendig ist.
2. Es wird zur Kenntnis genommen, dass die Sanierungsgenehmigung Voraussetzung für die Bewilligung von Fördermitteln des Landes sind.
3. Der Durchführung der Sanierungsmaßnahme in Höhe von 1.200.000 € wird vorbehaltlich der durch rechtskräftigen Bewilligungsbescheid gesicherten ca. 75 %igen Deckung der Ausgaben durch Landeszuschüsse und der ca. 25%igen Deckung durch den Grundstücksfond zugestimmt. In 2003 werden voraussichtlich 60.000,00 €, in 2004 1.000.000,00 € und in 2005 noch ca. 140.000,00 € kassenwirksam.
- 4.1. Bei VST 2.1200.950000.1.354 „Untersuchung und Sanierung von Altstandorten“ steht im Haushaltsjahr 2003 laut Prioritätenliste ein Ansatz von 190.000 € zur Verfügung. Hiervon ist ein Betrag von 130.000 € bereits für 2003 gebunden. Für die Durchführung der Sanierungsmaßnahme Lackfabrik Erbenheim steht demnach in 2003 ein Betrag von 60.000 € zur Verfügung und wird freigegeben.

Die Kosten in Höhe von 1.140.000 € werden üpl bereit gestellt.

Es wird zur Kenntnis genommen, dass bei der Maßnahme der Vermerk „das Budget wird überschritten“ existiert. Dezernat IV hat jedoch zugesagt, das Budget einzuhalten und überschreitende Beträge ohne zusätzliche Kreditkaufnahme aus Drittmitteln zu finanzieren.

- 4.2 Die Deckung von ca. 75% der Sanierungskosten erfolgt durch Landeszuwendungen über die Haushaltsstelle 2.1200.361000.0.354 „Zuweisungen vom Land“ und zu 25% zu Lasten des Grundstücksfonds über die Haushaltsstelle 2.1200.341000.5.354 „Grundstücksverkaufserlöse“.

(antragsgemäß außer Ziffer 4.1)
(Mag 29.07.2003 BP 0661)

Tagesordnung II

Wiesbaden, .09.2003

Winkelmann
stellv. Vorsitzender