



Die Stadtverordnetenversammlung
- Haupt- und Finanzausschuss -

Tagesordnung II Punkt 11 der öffentlichen Sitzung am 22. März 2017

Vorlagen-Nr. 17-V-50-0002

Planstellen Fallmanagement Jugend

Beschluss Nr. 0064

Die Stadtverordnetenversammlung wolle beschließen

- Es wird zur Kenntnis genommen:
 - 1.1 Die nachfolgenden Planstellen werden budgetneutral geschaffen.
 - 1.2 Für die ehemals bei der Ausbildungsagentur Wiesbaden und über den 31.12.2016 hinaus aktuell bei 500317 Fallmanagement Jugend beschäftigten Mitarbeiter/-innen werden die erforderlichen Planstellen geschaffen.
- 2. Es wird beschlossen:
 - 2.1 In der Arbeitsgruppe 500317 Fallmanagement Jugend werden zum Stellenplan 2018/2019 insgesamt 15 Planstellen im Umfang 1,0 VZÄ (E 9 c TVöD, Kostenstelle 1300268) für die Aufgabe Fallmanagement geschaffen.
 - 2.2 In der Arbeitsgruppe 500317 Fallmanagement Jugend wird zum Stellenplan 2018/2019 eine Leitungsstelle (E 10 TVöD, Kostenstelle 1300268) geschaffen.
 - 2.3 In der Arbeitsgruppe 500317 Fallmanagement Jugend wird zum Stellenplan 2018/2019 eine Assistenzstelle (E 8 TVöD, Kostenstelle 1300268) geschaffen.
 - 2.4 In der Abteilung 5003 kommAV wird eine Stelle „Trainer“ (E 10 TVöD, Kostenstelle 1300268) geschaffen.
 - 2.5 In der Abteilung 5003 kommAV wird bei 500332 Arbeitgeberservice zum Stellenplan 2018/2019 eine Planstelle (E 9 c TVöD, Kostenstelle 1300268) geschaffen.
 - 2.6 Der Magistrat (Dezernat II/50) wird ermächtigt, die Besetzung der Planstellen überplanmäßig zu realisieren.
 - 2.7 Der Magistrat (Dezernat II/50) wird beauftragt, Dezernat III/11 die konkrete Belegungsplanung für die Stelleninhaberinnen und Stelleninhaber der unter Beschlusspunkt Nr. 2.1 bis 2.5 geschaffenen Planstellen zeitnah vorzulegen. Sofern eine Unterbringung im Bestand nicht möglich ist, wird die Anmietung zusätzlicher Flächen dem Magistrat durch Dezernat II/50 im Rahmen einer gesonderten Sitzungsvorlage zur Entscheidung vorgelegt.

(antragsgemäß Magistrat 21.02.2017 BP 0135)

Tagesordnung II

Wiesbaden, .03.2017

Belz
Vorsitzender