

**Tagesordnung II Punkt 8 der öffentlichen Sitzung am 06. Mai 2015**

Vorlagen-Nr. 15-V-40-0009

**Louise-Schroeder-Schule - Neubau der Gastronomieküche -**

---

**Beschluss Nr. 0089**

Die Stadtverordnetenversammlung wolle beschließen:

1. Es wird zur Kenntnis genommen, dass
  - 1.1. die Gastronomieküche der Louise-Schroeder-Schule ca. 30 Jahre alt ist, technische Mängel aufweist und den heutigen Anforderungen und Vorschriften an eine Gastronomieküche nicht mehr entspricht,
  - 1.2. die Umbaukosten gemäß Kostenschätzung des Hochbauamtes insgesamt 861.000 Euro betragen,
  - 1.3. die Maßnahme sowohl investive als auch Instandhaltungsbestandteile hat, die nach Vorgabe der Anlagenbuchhaltung getrennt dargestellt und auf verschiedenen Projekten abgewickelt werden müssen,
  - 1.4. im Haushalt 2014 / 2015 Mittel in Höhe von insgesamt 699.000 € veranschlagt waren. Da sich die Planung als zeitaufwändiger als gedacht erwies, wurde der investive Ansatz vorab zur Deckung einer anderen Maßnahme in Anspruch genommen. Das Budget ist nun zurückzuführen. Es besteht insofern ein Deckungsbedarf in Höhe von insgesamt 556.000 €.
2. Der Maßnahme „Neubau der Gastronomieküche der Louise-Schroeder-Schule“ wird zugestimmt.
  - 3.1. Bei Projekt I.03764 und I.03765 werden 861.000 € für die notwendigen investiven Beschaffungen und Instandhaltungsarbeiten bereitgestellt.
  - 3.2. Die Deckung des Finanzierungsdeltas in Höhe von 556.000 € erfolgt durch Einsparungen bei Projekt I.03105 - 40 Johannes-Maaß-Schule Brandschutz Pavillons - in Höhe von 162.000 € und I.03767 - 40 Johannes-Maaß-Schule II. BA in Höhe von 430.000 €.
4. Die haushaltstechnische Abwicklung erfolgt zwischen Dezernat VI/20 und Dezernat VI/40.
5. Der Magistrat (Dezernat IV / 64) wird beauftragt, die Maßnahme zum Schuljahresbeginn 2015/2016 fertigzustellen.

(antragsgemäß Magistrat 14.04.2015 BP 0238)

(antragsgemäß Revisionsausschuss 29.04.2015 BP 0034)

(antragsgemäß Ausschuss für Schule und Kultur 30.04.2015 BP 0034)

**Tagesordnung II**

Wiesbaden, .05.2015

Belz  
Vorsitzender