

Tagesordnung II Punkt 13 der öffentlichen Sitzung am 09. Juli 2014

Vorlagen-Nr. 14-V-40-0014

Ausführungsvorlage Justus-von-Liebig-Schule; Ausbau wegen Mehrzügigkeit und Betreuung

Beschluss Nr. 0186

Die Stadtverordnetenversammlung wolle beschließen:

Es wird zur Kenntnis genommen,

- 1.1. dass an der Justus-von-Liebig-Schule aufgrund von wachsenden Schülerzahlen und Betreuungsbedarfen die Raumdefizite ohne einen weiteren Anbau nicht mehr abgedeckt werden können.
- 1.2. dass die Essenssituation aufgrund sehr beengter Verhältnisse einer schnellen Verbesserung bedarf, um die Arbeit der Betreuenden Grundschule und des Fördervereins nicht weiteren Einschränkungen auszusetzen,
- 1.3. dass zur Sicherstellung der notwendigen Raumdefizite zum Schuljahresbeginn 2014/2015 der Gymnastikraum mit einem zweiten Flucht- und Rettungsweg ausgestattet und soweit hergestellt wird, um als Mehrzweck-/Musikraum genutzt zu werden,
- 1.4. dass während der Bauphase für den Erweiterungsbau Zug um Zug Klassen- und Betreuungsräume in Container ausgelagert werden,
- 1.5. dass für den Erweiterungsbau eine separate Ausführungsvorlage vorbereitet und den Gremien zur Beschlussfassung vorgelegt wird.

Es wird beschlossen:

2. Der Ausführung der Gesamtmaßnahme wird zugestimmt.
3. Für die Umsetzung der Gesamtmaßnahme aus den Haushaltsmitteln 2014/2015/2016 werden 492.343 € zur Abwicklung der Maßnahme bei den Projekten bzw. dem Innenauftrag zur Verfügung gestellt. Stehen zum Zeitpunkt der Beschlussfassung der Gremien keine vorrangigen Finanzierungen aus dem Bereich der Grundschulkindernbetreuung für die laufenden Kosten in CO (170.000 €) zur Verfügung, werden hierfür aus den besonders veranschlagten Haushaltsmitteln 2014/2015 (Rücklage Konso II) entsprechende Mittel freigegeben.
4. Die haushaltsrechtliche Umsetzung obliegt Dezernat VI/20 in Verbindung mit Dezernat V/40.

(antragsgemäß Magistrat 01.07.2014 BP 0517 Ziffer II)

(antragsgemäß Ausschuss für Schule und Kultur 03.07.2014 BP 0054)

Tagesordnung II

Wiesbaden, .07.2014

Horschler
Vorsitzender